



Editais da atividade a ser realizada no Capítulo Príncipe Vale do Apodi nº 97 “DeMolay: Quer Jogar?”.

EDITAL Nº 001 – DEMOLAY: QUER JOGAR?

Sob a glória de nosso Pai Celestial

A Gestão 2013.1 do Capítulo Príncipe Vale do Apodi da Ordem DeMolay visando incentivar os irmãos a encontrar-se ainda mais presente na reunião, bem como pesquisarem sobre a nossa Ordem desenvolveu esta atividade, DEMOLAY: QUER JOGAR?.

1. Das Disposições Preliminares

- 1.1 Esta atividade “DEMOLAY: QUER JOGAR?” será regida, EXCLUSIVAMENTE, por este edital;
- 1.2 O “DEMOLAY: QUER JOGAR?”, visa atrair a atenção dos membros ativos para ritualística e filantropia do Capítulo;
- 1.3 A certificação de participação nesta atividade dará-se da seguinte maneira:
 - 1.3.1 Recebimento dos documentos exigidos por este edital, avaliação dos dados recebidos, deferimento das equipes participantes, realização da atividade e premiação.

2. Da Comissão Avaliadora

- 2.1 A comissão avaliadora do “DEMOLAY: QUER JOGAR?” será composta por DeMolay's ativos e Sênior DeMolays do Capítulo;
- 2.2 Os membros da comissão avaliadora poderá nomear até 01 pessoa para auxiliá-lo durante a avaliação;
- 2.3 Considera-se para todos os efeitos a idoneidade dos membros da COMISSÃO AVALIADORA, os quais avaliarão todos as equipes de igual forma e sem qualquer espécie de favorecimento.

3. Da avaliação

- 3.1 A certificação será regida por pontuação atribuída a cada atividade cumprida;
- 3.2 A disputa ocorrerá em três níveis, nível 01, filantrópico, nível 02, social e nível 03, ritualístico.



Edital da atividade a ser realizada no Capitulo Príncipe Vale do Apodi nº 97 “DeMolay: Quer Jogar?”.

4. Pontuação dos itens

4.1 Os itens de pontuação serão avaliados da seguinte maneira:

- 4.1.1 Pessoas atingidas: quanto mais pessoas a filantropia ajudar, mais pontos a equipe terá;
- 4.1.2 Criatividade: será considerada a capacidade de inovação das equipes, como a habilidade de superar os desafios e dificuldades e usar os mecanismos que estão a sua disposição para realizar bem a atividade;

4.2 Em caso de empate, será considerado o maior número de pessoas beneficiadas do nível 01 e se permanecer o empate, também será considerada o maior número de pessoas beneficiadas no nível 02;

4.3 No nível 03 a equipe finalista deverá ser desmembrada, onde a disputa seguirá individualmente.

4.4 Após o término dos níveis 01 e 02, será necessário enviar um relatório, com as principais informações da atividade realizada, como mostra o anexo I, para o e-mail demolayapodi@demolayapodi.org.

5. Das inscrições

5.1 Deverá ser formadas equipes com um número máximo de 04 DeMolay's regularmente ativos, com caixinhas e presença de no mínimo 50%;

5.2 A equipe formada deverá enviar seu formulário de inscrição para o seguinte e-mail: demolayapodi@demolayapodi.org;

5.3 O formulário que deverá ser preenchido estará disponibilizado na página do seguinte site: www.demolayapodi.org cinco dias após a divulgação deste edital;

5.4 Após a divulgação do formulário das inscrições, as equipes tem no máximo 02 dias para enviarem ao e-mail: demolayapodi@demolayapodi.org o formulário com as respectivas inscrições.

6. Das atividades

6.1 As atividades serão realizadas em 03 níveis:

- 6.1.1 Nível 01: as equipes deverão realizar uma atividade filantrópica, fica a critério do grupo, qual atividade realizar, levando em consideração os itens 4.1.1 e 4.1.2.



Edital da atividade a ser realizada no Capítulo Príncipe Vale do Apodi nº 97 “DeMolay: Quer Jogar?”.

6.1.2 Nível 02: as equipes deverão realizar uma visita a uma escola pública ou privada e realizar uma palestra sobre a Ordem DeMolay, estimulando os ouvintes a ingressarem na Ordem DeMolay;

6.1.3 Nível 03: a equipe que cumprir melhor os níveis 01 e 02 será classificada para este nível, onde será realizado um jogo, com perguntas e respostas sobre ritualística, história da Ordem DeMolay e curiosidades.

6.2 O nível 03 terá como diferencial, a equipe finalista deverá ser desfeita, cada membro disputará contra o companheiro da mesma equipe, nesta etapa, é individual;

7. Cronograma

Parágrafo Único: as atividades dos 03 níveis transcorrerão da seguinte forma:

DATA	Nível
Início: 10 de Junho de 2013.	01
Término: 13 de Junho de 2013.	
Início: 17 de Junho de 2013.	02
Término: 20 de Junho de 2013.	
Início: 30 de Junho de 2013.	03
Término: 30 de Junho de 2013.	

8. Da premiação

Parágrafo Único: o participante vencedor, que responder as perguntas do nível 03, receberá do capítulo o pin do GCE-SE, no dia da instalação dos oficiais do Capítulo Príncipe Vale do Apodi nº97 das mãos do Mestre Conselheiro, João Paulo da Costa Leite, bem como será publicado no site do Capítulo sua foto como vencedor desta competição.

9. Das disposições finais

9.1 Os casos omissos serão resolvidos internamente pela Comissão Avaliadora;

9.2 Quaisquer alterações nas regras fixadas neste Edital somente poderão ser feitas através de retificações ao mesmo.

Apodi/RN, 01 de Junho de 2013.



**Editais da atividade a ser realizada no Capítulo Príncipe Vale do
Apodi nº 97
“DeMolay: Quer Jogar?”.**

João Paulo da Costa Leite

João Paulo da Costa Leite
Mestre Conselheiro

Francisco Valdevino Júnior
Presidente do Conselho Consultivo



**DEMOLAY: QUER
JOGAR?**



Edital da atividade a ser realizada no Capítulo Príncipe Vale do Apodi nº 97 “DeMolay: Quer Jogar?”.

Anexo I

Modelo de Relatório das Atividades Referentes aos níveis 01 e 02.

Nome da Equipe¹:

DeMolay Presentes na Atividade¹:

(Neste item você explicitará a quantidade de DeMolay's envolvidos na realização da atividade).

Quantidade de Pessoas Abrangidas na Atividade¹:

(Neste item você explicitará a quantidade de pessoas participantes ou beneficiadas nesta atividade).

Justificativa da Atividade²:

Fotos da Atividade¹:

(Neste item a equipe deve inserir no mínimo 04 fotos e máximo de 08 fotos).

Conclusão²:

¹ Item obrigatório;

² Item opcional;

³ O relatório a ser enviado deve conter no mínimo 01 folha e máximo de três folhas.